

# Programmation de maths

	nombre	calcul	géométrie	résolution de problèmes	grandeurs et mesures
période 1 (7 semaines)	-les nombres jusqu'à 99 -valeur positionnelle des chiffres -groupement par 10 -dizaines et unités	-addition et soustraction des nombres jusqu'à 20 -doubles et moitiés -utiliser et construire les tables d'addition -l'addition, calcul réfléchi -l'addition en colonnes <100	-tracés à la règle -se repérer dans l'espace -quadrillage	-Manipuler pour comprendre la situation problème - Apprendre à connaître la catégorie d'un problème	-la monnaie
période 2 (7 semaines)	-le nombre 100	- la soustraction, calcul réfléchi - la soustraction en colonnes sans retenue - la calculatrice	-les angles et l'angle droit - les figures planes	- Apprendre à utiliser la soustraction - Apprendre une procédure numérique pour résoudre les problèmes de la multiplication	- Lire l'heure
période 3 (5 semaines)	-Comparer et encadrer les nombres jusqu'à 999 - la ligne graduée	- la soustraction en colonnes avec retenues - Approche de la multiplication -Additions des nombres à 3 chiffres	-la reproduction de figures - la symétrie	-S'entraîner à la résolution de problèmes de recherche - Manipuler pour résoudre des problèmes de division	-Mesure des durées - centimètres, mètres et kilomètres
période 4 (7 semaines)	- la ligne graduée -Décomposition avec 100, 10 et 1	- les tables de multiplication - La multiplication, calcul réfléchi - les partages	-tracés de figures géométriques	- Consolider les procédures - Apprendre une procédure numérique - Apprendre une procédure experte	- La balance - Grammes et kilogrammes
période 5 (10 semaines)	-Décomposition avec 100, 10 et 1 - encadrement entre 2 centaines	- La multiplication, en colonnes - la division par 2 et 5	-les solides simples	- Apprendre une procédure numérique - Résoudre des problèmes de grandeurs et de mesures - Résoudre des problèmes à deux étapes	- Les volumes

Programmation établie grâce aux ouvrages suivants : Maths tout terrain, Poru comprendre les maths, cap maths, Résoudre des problèmes de chez retz