

Cel

2016/2017

# Programmation : mathématiques

		Période 1 7 semaines	Période 2 7 semaines	Période 3 6 semaines	Période 4 6 semaines	Période 5 11 semaines
Nombres et calculs	Nombres	-les nombres jusqu'à 99 -valeur positionnelle des chiffres -groupement par 10 -dizaines et unités	-le nombre 100	-Comparer et encadrer les nombres jusqu'à 999 - la ligne graduée	Les nombres jusqu' à 999 - la ligne graduée -Décomposition avec 100, 10 et 1	Les nombres jusqu' à 999 -Décomposition avec 100, 10 et 1 - encadrement entre 2 centaines
	Calculs	<u>Répertoire additif</u> : sommes, différence, décomposition – somme de 3 nombres <u>Calcul réfléchi</u> : ajout et retrait d' un nombre inférieur à 10 – calcul sur les dizaines – somme, différence et décomposition <u>La multiplication et le partage</u> : double et moitié	<u>Calcul posé</u> : l' addition<100 <u>Calcul réfléchi</u> : calcul sur les dizaines – sommes/différences et décomposition – calcul sur les dizaines – passage par la dizaine supérieure – Complément à la dizaine <u>La multiplication</u> : addition itérée	<u>Calcul posé</u> : l' addition<1000 <u>Calcul réfléchi</u> : calcul sur les dizaines et les centaines– ajout et retrait de 5- décomposition de 20 – ajout et retrait de 2 nombres – compléments à 100, 200 <u>La multiplication</u> : multiplication et addition itérée	<u>Calcul posé</u> : l' addition<1000 <u>Calcul réfléchi</u> : soustraction - décomposition additive de 100 <u>La multiplication</u> : répertoire multiplicatif	<u>Calcul posé</u> : l' addition<1000 et la soustraction <u>Calcul réfléchi</u> : soustraction - décomposition additive de 50 <u>La multiplication</u> : répertoire multiplicatif – multiplication par 10 et 100 – calcul réfléchi <u>Le partage</u> : en 2 et 5

	<b>Période 1</b> 7 semaines	<b>Période 2</b> 7 semaines	<b>Période 3</b> 6 semaines	<b>Période 4</b> 6 semaines	<b>Période 5</b> 11 semaines
<b>Grandeurs et mesures</b>	La monnaie	Lire l'heure	-Mesure des durées - centimètres, mètres et kilomètres	- La balance - Grammes et kilogrammes	- Les volumes
<b>Espace et géométrie</b>	-tracés à la règle-se repérer dans l'espace -quadrillage - coder un déplacement à l'aide d'un logiciel	-les angles et l'angle droit - les figures planes	-la reproduction de figures - la symétrie.	-tracés de figures géométriques -le cercle	-les solides simples - Codage simple
<b>Résolution de problèmes</b>	-Manipuler pour comprendre la situation problème - Apprendre à connaître la catégorie d'un problème	- Apprendre à utiliser la soustraction -Apprendre une procédure numérique pour résoudre les problèmes de la multiplication	-S'entraîner à la résolution de problèmes de recherche -Manipuler pour résoudre des problèmes de division	- Consolider les procédures - Apprendre une procédure numérique -Apprendre une procédure experte	- Apprendre une procédure numérique - Résoudre des problèmes de grandeurs et de mesures -Résoudre des problèmes à deux étapes