

Les programmations



Numération

Calculs

Résolution de problèmes

Géométrie / mesure

PÉRIODE 1 : ...7... semaines	PÉRIODE 2 : ...7... semaines
1 Dénombrer et nommer une collection jusqu'à 999 2 Comparer deux nombres 3 Connaître la suite des nombres jusqu' à 999 4 Écrire des nombres en lettres 5 Représenter les nombres jusqu'. 999	6 Construire et représenter le nombre 1 000 7 Encadrer un nombre 8 Connaître la suite des nombres jusqu'à 1 999 9 Ranger des nombres 10 Échanger les milliers, les centaines, les dizaines et les unités
1 Décomposer pour additionner (1) 2 Décomposer pour additionner (2) 3 Décomposer pour soustraire (1) 4 Utiliser la droite <ul style="list-style-type: none"> • Compléments à 100 par dizaines • Sommes de dizaines entières • Somme d'un nombre inférieur à 200 	5 Utiliser la droite graduée pour soustraire 6 Poser une addition (1) 7 Poser une soustraction (1) 8 Décomposer pour multiplier (1) <ul style="list-style-type: none"> • Les compléments à 100 • Les tables de multiplication par 2, par 5, 3, 4, 6, 7, 8, 9
Situations de parties-tout	Situations de transformation
39 Se repérer sur un plan 40 Programmer un déplacement 41 Utiliser un logiciel de déplacement 42 Identifier un axe de symétrie 43 Compléter une figure par symétrie 44 Reconnaître un alignement de points 45 Repérer le milieu d'un segment	24 Comparer des longueurs 25 Ranger des masses 26 Comparer des contenus et des contenances 27 Comparer des objets selon plusieurs grandeurs 28 Mesurer des contenances avec des unités arbitraires





PÉRIODE 3 : ...7... semaines	PÉRIODE 4 : ...6... semaines	PÉRIODE 5 : ...9... semaines
11 Représenter les nombres jusqu'à 1 999 12 Décomposer un nombre 13 Décomposer autrement le nombre 100 14 Décomposer autrement les grands nombres 15 Manipuler les milliers	16 Connaître la suite des nombres jusqu'à 9 999 17 Nommer, lire et écrire les nombres jusqu'à 9 999 18 Distinguer « chiffre des » et « nombre de » 19 Comparer, encadrer, ranger et intercaler des nombres 20 Repérer précisément les nombres à quatre chiffres sur la droite graduée	21 Les multiples : des nombres qui se partagent 22 Décomposer pour trouver la moitié d'un nombre 23 Reconnaître les multiples de 100, 50, 25
9 Décomposer pour multiplier (2) 10 Poser une multiplication (1) 11 Poser une multiplication (2) 12 Poser une multiplication (3) <ul style="list-style-type: none"> • Les compléments à 1 000 par centaines • Soustraire des unités, dizaines, centaines • Multiplier des dizaines, résultat < 200 • Multiplier des dizaines et des centaines, résultat < 2 000 • Réviser les multiplications (table de Pythagore) • Produit d'un nombre . 1, 2 ou 3 chiffres par 10, 100 	13 Décomposer pour additionner (3) 14 Décomposer pour soustraire (2) 15 Poser une addition et une soustraction 16 Poser une soustraction par compensation <ul style="list-style-type: none"> • Les compléments à la centaine supérieure • Somme d'un nombre à 3 chiffres et de centaines, dizaines ou unités • Les doubles d'usage courant • Les moitiés d'usage courant 	17 Décomposer pour multiplier (3) 18 Poser une multiplication (4) 19 Poser une multiplication (5) 20 Diviser par essais-ajustements <ul style="list-style-type: none"> • Les compléments à 1 000 • Ajouter 9, 90, 99, 900, 990, 999 • Retirer 9, 90, 99 • Tables de multiplication à trou • Trouver le quotient et le reste d'une division : • Trouver le quotient et le reste d'une division par 10
Situations de comparaison	Situations de groupement et de partage	Situations de groupement et de partage avec reste
46 Décrire un polyèdre 47 Décrire les autres solides 48 Construire un cube 49 Décrire et tracer un cercle 50 Reconnaître et tracer des triangles rectangles 51 Construire un polygone simple 52 Utiliser l'équerre	29 Revoir les unités de mesure de longueur 30 Estimer et mesurer en mm, en km 31 Rendre la monnaie 32 Revoir les unités de mesure de masse 33 Estimer et mesurer en tonne 34 Estimer et mesurer en cL, en dL	35 Utiliser les unités de durée 36 Lire l'heure 37 La frise chronologique 38 Résoudre des problèmes de durée 53 Construire un carré, un rectangle à partir de mesures 54 Reproduire un assemblage de figures planes

