

# Programmations

## PÉRIODE 2

	EDL	MATHS	QLM/EMC	ARTS	ANGLAIS	EPS
1	<input type="checkbox"/> Le nom <input type="checkbox"/> graphémo : la lettre d <input type="checkbox"/> littérature : monstres et sorcières <input type="checkbox"/> Ecriture /copie : lettres majuscules et J'apprends à écrire S5	<input type="checkbox"/> Maths en vie num2 <input type="checkbox"/> construire et représenter le nombre 1000 <input type="checkbox"/> Encadrer un nombre	<input type="checkbox"/> S5- Le mode de vie de l'homme préhistorique - GP1 <input type="checkbox"/> Les règles du débat citoyen	<input type="checkbox"/> Rentrée en musique : <u>chanson de la rentrée scolaire</u>	<input type="checkbox"/> Winnie the witch	<input type="checkbox"/> jeux de raquettes
2	<input type="checkbox"/> Les articles <input type="checkbox"/> graphémo : la lettre p <input type="checkbox"/> littérature : monstres et sorcières <input type="checkbox"/> Ecriture /copie : lettres majuscules et J'apprends à écrire S6	<input type="checkbox"/> comparer des longueurs <input type="checkbox"/> Comparer et ranger des masses	<input type="checkbox"/> S6- L'évolution de l'homme et de l'homme de Cro-Magnon GP1 <input type="checkbox"/> conseil de cycle	<input type="checkbox"/> <u>#5 Monstres de papier :</u> - Art du hasard	<input type="checkbox"/> Winnie the witch	<input type="checkbox"/> Jeux de raquette
3	<input type="checkbox"/> Le présent <input type="checkbox"/> graphémo : la lettre a <input type="checkbox"/> littérature : monstres et sorcières <input type="checkbox"/> Ecriture /copie : lettres majuscules et J'apprends à écrire S7	<input type="checkbox"/> problème : recherche de l'état final ou de l'évolution <input type="checkbox"/> problème :de l'état initial ou de l'évolution <input type="checkbox"/> Utiliser la droite graduée pour soustraire	<input type="checkbox"/> S7- De Lascaux à Nimes GP1 <input type="checkbox"/> Les droits de l'enfant	<input type="checkbox"/> <u>#7 Des émotions :</u> - Jean-Michel Basquiat	<input type="checkbox"/> playing with letters	<input type="checkbox"/> jeux de lancer

	EDL	MATHS	QLM/EMC	ARTS	ANGLAIS	EPS
4	<input type="checkbox"/> Le présent <input type="checkbox"/> graphémo : la lettre e <input type="checkbox"/> littérature : les contes du monde <input type="checkbox"/> Ecriture /copie : lettres majuscules et J'apprends à écrire S8	<input type="checkbox"/> Synthèse <input type="checkbox"/> connaître la suite des nbres jusqu'à 1999 <input type="checkbox"/> Utiliser la droite graduée pour soustraire <input type="checkbox"/> Poser une addition <input type="checkbox"/> Comparer des nbres	<input type="checkbox"/> S5- Le mode de vie de l'homme préhistorique GP2 <input type="checkbox"/> Les droits de l'enfant	<input type="checkbox"/> #8 <u>Popo, pop, pop up :</u> <i>- Volume en papier</i>	<input type="checkbox"/> at schools	<input type="checkbox"/> jeux de lancer
5	<input type="checkbox"/> Les mots invariables <input type="checkbox"/> graphémo : les accents <input type="checkbox"/> littérature : les contes du monde <input type="checkbox"/> Ecriture /copie : lettres majuscules et J'apprends à écrire S9	<input type="checkbox"/> Comparer des contenus et des contenants <input type="checkbox"/> Comparer des objets selon plusieurs grandeurs <input type="checkbox"/> Poser une addition <input type="checkbox"/> Poser une soustraction	<input type="checkbox"/> S5- L'évolution de l'homme et de l'homme de Cro-Magnon GP2 <input type="checkbox"/> conseil de classe	<input type="checkbox"/> #9 <u>salle obscure et frères lumières :</u> <i>- Naissance du cinéma</i>	<input type="checkbox"/> familles	<input type="checkbox"/> jeux de lancer
6	<input type="checkbox"/> évaluation <input type="checkbox"/> graphémo : la lettre s <input type="checkbox"/> littérature : les contes du monde <input type="checkbox"/> Ecriture /copie : lettres majuscules et J'apprends à écrire S10	<input type="checkbox"/> Synthèse <input type="checkbox"/> Echanges <input type="checkbox"/> Décomposer pour multiplier <input type="checkbox"/> Poser une soustraction <input type="checkbox"/> Synthèse et évaluation	<input type="checkbox"/> S S7- De Lascaux à Nimes GP2 <input type="checkbox"/> L'amitié : débat	<input type="checkbox"/> #11 <u>La symphonie des jouets :</u> <i>- L'orchestre</i>	<input type="checkbox"/> album de Noel	<input type="checkbox"/> jeux de lancer

	EDL	MATHS	QLM/EMC	ARTS	ANGLAIS	EPS
7	<input type="checkbox"/> lexique : la vie quotidienne <input type="checkbox"/> graphémo : remédiation <input type="checkbox"/> littérature : les contes du monde <input type="checkbox"/> Ecriture /copie : lettres majuscules et J'apprends à écrire S11	<input type="checkbox"/> Mesurer des contenances <input type="checkbox"/> Décomposer pour multiplier <input type="checkbox"/> Révision / remédiation	<input type="checkbox"/> Evaluation période 2 <input type="checkbox"/> conseil de classe	<input type="checkbox"/> Bricolage de Noel	<input type="checkbox"/> Album de Noël	<input type="checkbox"/> jeux de lancer

