

programmation de maths

CE1 / CE2

	période 1 7 semaines	période 2 7 semaines	période 3 5 semaines	période 4 6 semaines	période 5 11 semaines
numération	<ul style="list-style-type: none"> - Dénombrer une collection jusqu'à 99 - Comparer des nombres - Représenter une collection jusqu'à 99 - Nommer et écrire les nombres en lettres - Manipuler les dizaines et les unités - Dénombrer et nommer une collection jusqu'à 999 - Comparer deux nombres - Connaître la suite des nombres jusqu'à 999 - Ecrire des nombres en lettres - Représenter les nombres jusqu'à 999 	<ul style="list-style-type: none"> - Construire et représenter le nombre 100 - Encadrer un nombre - Connaître la suite des nombres jusqu'à 199 - Ranger des nombres - Manipuler les nombres jusqu'à 199 - Construire et représenter le nombre 1 000 - Encadrer un nombre - Connaître la suite des nombres jusqu'à 1 999 - Ranger des nombres - Échanger les milliers, les centaines, les dizaines et les unités - construire et manipuler des fractions 	<ul style="list-style-type: none"> - Les différentes écritures d'un nombre - Décomposer un nombre 13 Des nombres particuliers : les doubles - Décomposer un nombre autrement - Connaître les centaines entières - Représenter les nombres jusqu'à 1 999 - Décomposer un nombre - Décomposer autrement le nombre 100 - Décomposer autrement les grands nombres - Manipuler les milliers - construire et manipuler des fractions <1 	<ul style="list-style-type: none"> - Connaître la suite des nombres jusqu'à 999 - Nommer, lire et écrire les nombres jusqu'à 999 - Les nombres pairs et impairs - Comparer, ranger, encadrer et intercaler des nombres - Manipuler les centaines, dizaines et unités - Connaître la suite des nombres jusqu'à 9 999 - Nommer, lire et écrire les nombres jusqu'à 9 999 - Distinguer le chiffre des et le nombre de - Comparer, encadrer, ranger et intercaler des nombres - Repérer précisément les nombres à quatre chiffres sur la droite graduée - comparer avec des fractions 	<ul style="list-style-type: none"> - Nombre de dizaines et multiplication par 10 - Des nombres particuliers : les moitiés - Des nombres particuliers : les multiples de 10 - Les multiples : des nombres qui se partagent - D.composer pour trouver la moitié d'un nombre - Reconnaître les multiples de 100, 50, 25
calculer	<ul style="list-style-type: none"> - Changer l'ordre des nombres pour additionner - Décomposer pour additionner (1) - Décomposer pour additionner (2) - Utiliser les compléments pour additionner - Décomposer pour additionner (1) - Décomposer pour additionner (2) - Décomposer pour soustraire (1) - Utiliser la droite graduée pour additionner 	<ul style="list-style-type: none"> - Utiliser la table d'addition pour additionner - Décomposer pour soustraire (1) - Décomposer pour soustraire (1) - Le sens de la multiplication (1) - Utiliser la droite graduée pour soustraire - Poser une addition (1) - Poser une soustraction (1) - Décomposer pour multiplier (1) 	<ul style="list-style-type: none"> - Le sens de la multiplication (2) - Poser une addition (1) : - Utiliser la droite graduée pour additionner - Utiliser la droite graduée pour soustraire - Décomposer pour multiplier (2) - Poser une multiplication (1) - Poser une multiplication (2) - Poser une multiplication (3) 	<ul style="list-style-type: none"> - Poser une addition (2) 14 - Poser une soustraction - Poser une soustraction - Décomposer pour additionner (3) - Décomposer pour additionner (3) - Décomposer pour soustraire (2) - Poser une addition et une soustraction - Poser une soustraction par compensation - calculer avec des fractions 	<ul style="list-style-type: none"> - Poser une addition (3) - D.composer pour multiplier - Utiliser la multiplication pour diviser - Décomposer pour multiplier (3) - Poser une multiplication (4) - Poser une multiplication (5)



	période 1 7 semaines	période 2 7 semaines	période 3 5 semaines	période 4 6 semaines	période 5 11 semaines
calcul mental	<ul style="list-style-type: none"> • Compléments à 10 • Somme de 2 nombres inférieurs à 10 • Somme de 2 dizaines inférieure à 100 • Compléments à 100 par dizaines • Sommes de dizaines entières • Somme d'un nombre inférieur à 200 et de dizaines 	<ul style="list-style-type: none"> • Les doubles et presque doubles jusqu'à 10 • Somme de 2 nombres < 100 sans passage de dizaine • Somme d'un nombre < 100 et de dizaines • Les compléments à 100 • Les tables de multiplication 	<ul style="list-style-type: none"> • Les compléments à la dizaine supérieure • Somme d'un nombre < 200 et d'un petit nombre sans passage de dizaine • Somme d'un nombre < 200 et de dizaines • Les compléments à 1 000 par centaines • Soustraire des unités, dizaines, centaines à 1 000 • Multiplier des dizaines, résultat < 200 • Multiplier des dizaines et des centaines, résultat < 2 000 : 200 • Réviser les multiplications (table de Pythagore) • Produit d'un nombre à 1, 2 ou 3 chiffres par 10, 100 	<ul style="list-style-type: none"> • Les compléments à 100, 200 par dizaines • Les doubles d'usage courant • Les tables de multiplication par 2, par 3, par 4, par 5 • Les compléments à la centaine supérieure • Somme d'un nombre à 3 chiffres et de centaines, dizaines ou unités • Les doubles d'usage courant • Les moitiés d'usage courant 	<ul style="list-style-type: none"> • Compléments à 100 • Somme d'un nombre à 3 chiffres et de dizaines ou centaines • Multiplication par 10 d'un nombre < 100 • Moitiés de nombres pairs d'usage courant < 100 : moitié de 60 ? • Tables de multiplication à trou • Les compléments à 1 000 • Ajouter 9, 90, 99, 900, 990, 999 • Retirer 9, 90, 99 • Tables de multiplication à trou • Trouver le quotient et le reste d'une division • Trouver le quotient et le reste d'une division par 10, 100, 1 000
résolution de problèmes	Situations de parties-tout	Situations de transformation	Situations de comparaison	Situations de groupement et partage	Situation de groupement et partage (avec reste)
géométrie / mesure	<ul style="list-style-type: none"> - repérage et déplacements - symétrie, alignement - la monnaie 	<ul style="list-style-type: none"> - Comparer des longueurs - Comparer des masses - Mesurer des longueurs/masse et des masses avec des unités arbitraires - Graduer des segments pour comparer Comparer des objets selon plusieurs grandeurs - manipuler des centimes 	<ul style="list-style-type: none"> - les solides - figures planes - découvrir une nouvelle écriture des prix 	<ul style="list-style-type: none"> - Construire des relations entre unités de mesure de longueur - Estimer et mesurer en cm, en dm, en m - Construire des relations entre unités de mesure de masse - Estimer et mesurer en g, en kg - Revoir les unités de mesure de longueur - Estimer et mesurer en mm, en km - Revoir les unités de mesure de masse - Estimer et mesurer en tonne 	<ul style="list-style-type: none"> - Utiliser les unités de durée - Lire l'heure - Résoudre des problèmes de durées et de prix - figures planes - les angles droits



